



Concurso de emprendimiento e innovación

WOM y TuApp lanzan concurso para que universitarios desarrollen sus propias aplicaciones

TuApp WOM invita a que los estudiantes de educación superior participen creando una app que entregue soluciones inteligentes a necesidades reales de la sociedad. Las inscripciones estarán abiertas hasta el 3 de junio en www.tuappwom.cl.

Los tres primeros lugares podrán asistir a la final latinoamericana de TuApp en México y recibirán distintos premios tecnológicos gracias al auspicio de Samsung, junto con el apoyo para publicación y difusión de la app.

SANTIAGO, Chile - 12 de mayo, 2016.- WOM junto a la Consultora TuApp se unieron para lanzar TuApp WOM, un concurso para que los estudiantes de educación superior desarrollen aplicaciones para equipos móviles con especial foco en emprendimiento e innovación.

El torneo universitario, que se realiza por cuarto año consecutivo, tiene como tema principal “Soluciones para un mundo mejor”, donde los participantes podrán decidir plantear una alternativa en el área de transporte, salud, seguridad, energía, turismo, educación, comercio, cultura o misceláneos. Es un tema amplio, con mucho potencial para la creatividad, y que además puede considerar otras plataformas como como sensores externos, bases de datos, robots, drones, clouds, etc.

“Este concurso representa una gran oportunidad para que los estudiantes utilicen sus aptitudes, apliquen sus conocimientos académicos y, finalmente, entreguen soluciones reales a problemáticas de los usuarios, empresas, e instituciones”, comentó al respecto Sebastián Precht, CMO de WOM.

Además, en paralelo los participantes podrán participar de la categoría Entretención de Samsung, que permite a los equipos delimitar el tema o área en el que desarrollarán su aplicación, enfocarse netamente en el mundo de los juegos y recibir premios adicionales como ganadores de dicha categoría. Una app puede participar del tema general del concurso y además en la categoría Samsung. No son excluyentes.

Es importante destacar que la app debe presentarse funcionando, por lo que se sugiere definir las funcionalidades adecuadas para la capacidad de desarrollo en los plazos definidos.

Los equipos -de entre dos y cinco estudiantes mayores de 18 años- deben presentar la aplicación operativa, por lo que se sugiere definir las funcionalidades adecuadas para la capacidad de desarrollo en los plazos definidos, y hacer uso de todas las instancias de asesoría por parte de la organización. Los participantes deberán entregar además, un video de marketing, plan de negocios y los conceptos éticos y legales incorporados, entre otros.

Las inscripciones para postular estarán abiertas hasta el 3 de Junio, mediante un único formulario que se encuentra en el sitio web www.tuappwom.cl.

Premios

Como auspiciador del torneo, Samsung premiará a los tres primeros lugares y los ganadores de la categoría de Juegos y Entretención. Todos los concursantes recibirán regalos representativos del concurso y de las empresas organizadoras, como también apoyo en la publicación y difusión de sus aplicaciones.

Además, 2 integrantes de cada equipo ganador, viajarán a Aguascalientes, México, para ser parte de la final latinoamericana de TuApp.

"El espíritu disruptivo de WOM y TuApp se unieron este año para que los jóvenes con talento puedan difundir sus proyectos a nivel internacional y comenzar a generar redes de contacto. Esperamos contar con una alta participación e ideas innovadoras" finalizó Rodrigo Prenafeta, Director de TuApp.org.

Para mayor información, consultar las bases en www.tuappwom.cl