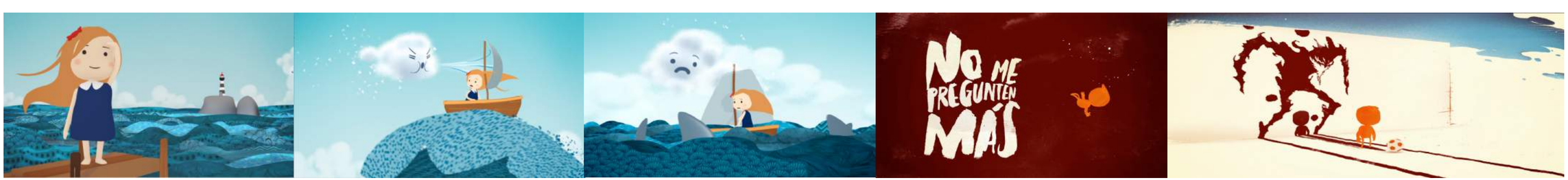
Bloque de Conocimientos IV

P39 DISEÑO Y ANIMACIÓN DE PERSONAJES 3D

NRC: 15331

Diseño y Animación de personajes 3D para Cine, TV y videojuegos.

Curso teórico y práctico enfocado al proceso creativo de diseño e implementación de personajes 3D para animación digital. El curso pretende el estudio de los conceptos y técnicas detrás del modelado, texturizado, iluminación y animación de personajes 3D, con estudio de casos y ejemplos.
A cargo de Sebastian Pagueguy, Director en la productora de animación PunkRobot Studio.

Requisitos previos: Manejo de ilustracion y figura humana básicos. Conocimientos básicos en Photoshop