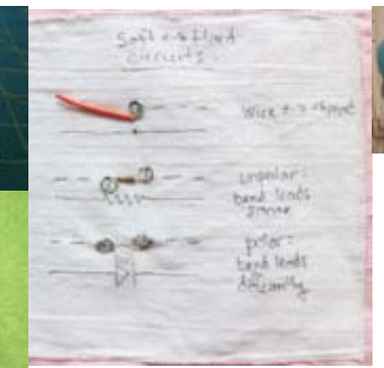
Bloque de Conocimientos I
P03 Vestimenta y tecnología
NRC: 15416



El curso consiste en aprender a generar e incorporar como una nueva aplicacion en la ropa circuitos electrónicos básicos con componentes muy accesibles, en donde se podrá tener sus experimentos sobre telas y generar prendas o accesorio finales que contengan estos circuitos.

También se aprenderá sobre diversos proyectos que se han hecho en variados niveles
tecnológicos en ropa, telas, y verás lo necesario e interesante de estas técnicas no sólo a nivel de vestuario sino que de arte, diseño y creatividades en general a nivel mundial.

No se requieren conocimientos previos, solo ganas de experimentar y aprender.