

BLOQUE DE CONOCIMIENTOS IV

DISEÑO DE ASSETS Y PERSONAJES 3D

SOBRE EL CURSO

Con este curso adquirirás los conocimientos y herramientas básicas para la creación de contenido en tres dimensiones. Se abordarán temas relacionados al diseño y creación de assets y personajes para video juegos, su posterior renderización y retoque digital para la presentación final de éstos. Conocimientos transferibles a cualquier otro tipo de representación 3D, diseño de productos, piezas gráficas, objetos para publicidad y arquitectura.

SOFTWARES

Autodesk Maya
Zbrush
Adobe Photoshop

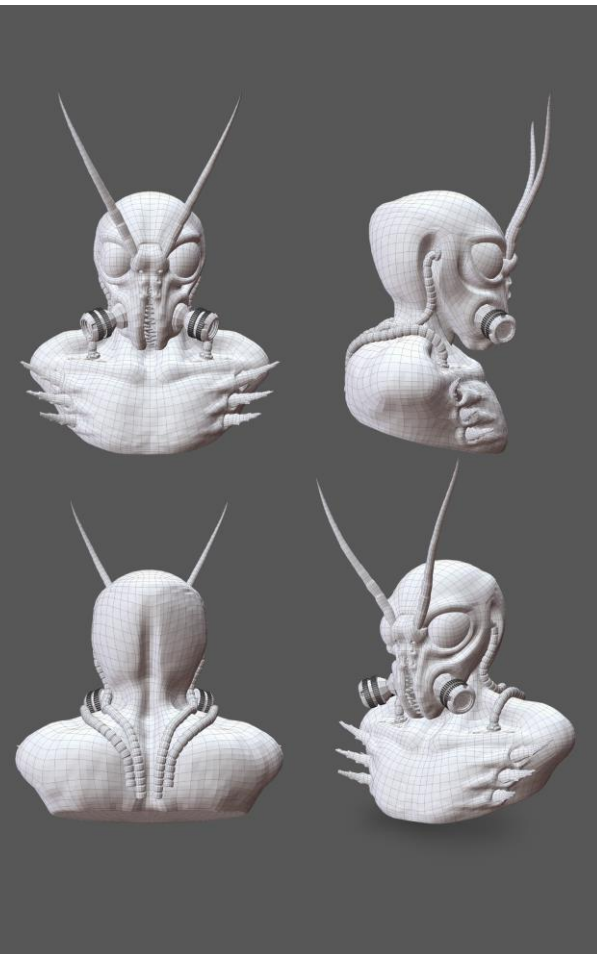
PROFESOR

Mario Meneses Labrin

Diseñador Industrial
Magister en docencia
Diseño y dirección de arte revista Condorito

IMÁGENES DE REFERENCIA / MARIO MENESES LABRIN

Diseño de personajes



Diseño de personajes



