**ANIMACIÓN PERSONAJES 3D**

Durante el curso se procederá a revisar técnicas de animación orientadas a personajes tridimensionales bipedos. Estas técnicas pueden ser aplicables a diferentes medios, formatos y softwares. Utilizando modelos ya producidos por los alumnos, se implementarán esqueletos (rigs) y mallas de deformación, para lograr personajes dinámicos y de gran atractivo expresivo, utilizando las reglas básicas de un personaje animado. Si bien el curso no posee pre requisitos, es recomendable para alumnos que ya poseen un manejo avanzado de herramientas 3D como Blender o Maya, o que ya tomaron el Curso de Diseño Avanzado de Personajes 3D con Mario Meneses.

Cupos limitados.