**INTRODUCCIÓN A UNREAL – Prof. Andrés Sepulveda**

Este curso tiene como objetivo presentar de forma teórica y práctica las principales herramientas y capacidades de Unreal Engine con el aprendizaje basado en la construcción de juegos pequeños que las y los estudiantes podrán utilizar de inmediato en sus propios proyectos con el fin complementar sus conocimientos sobre motores de juegos y ampliar su portafolio profesional.

Unreal Engine 4 es un motor y editor de juegos desarrollado por Epic Games para crear juegos y aplicaciones que van desde el mercado de consolas AAA hasta el desarrollo móvil independiente, cine, animación, arquitectura, etc.