

año 01		año 02		año 03		año 04	
semestre 1	semestre 2	semestre 3	semestre 4	semestre 5	semestre 6	semestre 7	semestre 8
Taller Creativo	Taller de Diseño I: Prototipo de Juegos	Taller de Diseño II: Diseño II: Juegos Casuales	Taller de Diseño III: Narrativa de Juegos	Taller de Diseño IV: Juegos Serios y Game Based Learning	Taller de Diseño V: Juegos Online y Sociales	Taller de Diseño VI: Juegos Experimentales y Crossover	Taller de Proyecto de Título
Comunicación y Expresión	Formación Disciplinar I: Matemáticas Aplicadas e Introducción a la Programación	Formación Disciplinar II: Programación I	Formación Disciplinar IV: Programación II	Bloque de Conocimientos I: Campus Creativo	Bloque de Conocimientos II: Campus Creativo	I+D+I en el Entretenimiento Digital	Modelo de Negocios en Videojuegos
Herramientas Digitales I	Herramientas Digitales II	Formación Disciplinar III: Introducción al Desarrollo Usando Engine	Formación Disciplinar V: Uso de Engine	Formación Disciplinar VI: Porting y Publicación de Juegos	Bloque de Conocimientos III: Campus Creativo	Bloque de Conocimientos IV: Campus Creativo	Bloque de Conocimientos V: Campus Creativo
Creatividad e Innovación	Cultura Contemporánea	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Inglés V	Inglés VI
Razonamiento Científico y TIC'S	Pensamiento Crítico	Responsabilidad Social	Liderazgo y Trabajo en Equipo	Empresas Creativas	Mercado y Entorno	Juego de Negocios	Creatividad y Emprendimiento
			Práctica Creativa				Práctica Disciplinaria

Bachiller

Licenciatura / Título Profesional

PONDERACIONES Y VACANTES

Santiago						
20%	10%	10%	20%	40%	450	450
NEM	RKG	LEN	MAT	HIS o CS	PPMP	PPLYM

VACANTES 55

NEM: notas de enseñanza media | **RKG:** ranking.
LEN: lenguaje. | **MAT:** matemática.
HIS: historia. | **CS:** ciencias.
PPMP: puntaje ponderado mínimo de postulación.
PPLYM: puntaje promedio lenguaje y matemática mínimo de postulación
 Ponderaciones correspondientes al proceso de Admisión 2020

POR QUÉ ESTUDIAR DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES EN CAMPUS CREATIVO?

- Experiencia educativa en un entorno creativo, abierto a la experimentación y con un claro enfoque hacia la autoría, autogestión y el emprendimiento.
- Diseño, desarrollo y difusión de juegos digitales o analógicos para un mercado en acelerada expansión.
- Identificación de oportunidades para satisfacer las demandas del mercado de los juegos.
- Podrás vivir la experiencia de la internacionalización a través de cursos de idiomas, programas intensivos e intercambio en prestigiosos planteles alrededor del mundo.

GRADO ACADÉMICO
 Bachiller en Artes (4 semestres)
 Licenciado en Diseño (8 semestres)

TÍTULO PROFESIONAL
 Diseñador de Juegos Digitales (8 semestres)

DURACIÓN
 4 años

RÉGIMEN
 Diurno

SEDE
 Santiago