

SEMESTRE I	SEMESTRE II	SEMESTRE III	SEMESTRE IV	SEMESTRE V	SEMESTRE VI	SEMESTRE VII	SEMESTRE VIII
Taller Creativo	Taller de Diseño I: Prototipo de Juegos	Taller de Diseño II: Juegos Casuales	Taller de Diseño III: Narrativa de Juegos	Taller de Diseño IV: Juegos Serios y Game Based Learning	Taller de Diseño V: Juegos Online y Sociales	Taller de Diseño VI: Juegos Experimen- tales y Crossover	Taller de Proyecto de Título
Comunicación y Expresión	Formación Disciplinar I: Matemáticas Aplicadas e Introducción a la Programación	Formación Disciplinar II: Programación I	Formación Disciplinar IV: Programación II	Bloque de Conocimientos I: (Campus Creativo)	Bloque de Conocimientos II: (Campus Creativo)	I+D+I en el Entretenimiento Digital	Modelo de Negocios en Videojuegos
Herramientas Digitales I	Herramientas Digitales II	Formación Disciplinar III: Introducción al Desarrollo Usando Engine	Formación Disciplinar V: Uso de Engine	Formación Disciplinar VI: Porting y Publicación de Juegos	Bloque de Conocimientos III: (Campus Creativo)	Bloque de Conocimientos IV: (Campus Creativo)	Bloque de Conocimientos V: (Campus Creativo)
Creatividad e Innovación	Cultura Contemporánea	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Inglés V	Inglés VI
Razonamiento Científico y TICS	Pensamiento Crítico	Responsabilidad Social	Liderazgo y Trabajo en Equipo	Empresas Creativas	Mercado y Entorno	Juego de Negocios	Creatividad y Emprendimiento
			Práctica Creativa				Práctica Disciplinaria

TÍTULO PROFESIONAL

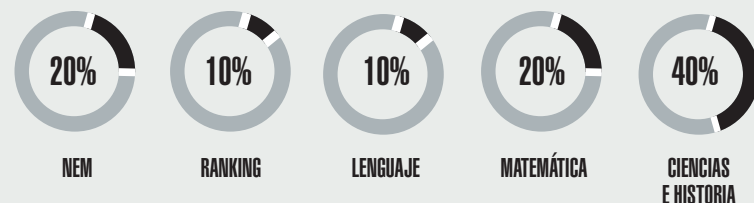
Educación General e Inglés

Ámbito Interdisciplinario

Ámbito Desarrollo Aplicativos
Lúdicos

Producción Visual

PONDERACIONES



SANTIAGO

PUNTAJE PONDERADO MÍNIMO DE POSTULACIÓN: 450
PUNTAJE PROMEDIO LENGUAJE Y MATEMÁTICA: 450



Experiencia educativa en un entorno creativo, abierto a la experimentación y con un claro enfoque hacia la autoría, autogestión y el emprendimiento.



Desarrollo de juegos digitales o analógicos para un mercado en acelerada expansión.



Identificación de oportunidades para satisfacer las demandas de los juegos



Existe la posibilidad de vivir la experiencia de la internacionalización a través de distintas modalidades, cursos de idiomas, programas intensivos e intercambio en prestigiosos planteles alrededor del mundo.



GRADO ACADÉMICO
BACHILLER EN ARTES
(4 SEMESTRES)

LICENCIADO EN DISEÑO
(8 SEMESTRES)



TÍTULO PROFESIONAL
DISEÑADOR DE JUEGOS
DIGITALES
(8 SEMESTRES)

DURACIÓN
4 AÑOS

RÉGIMEN
DIURNO

SEDE
SANTIAGO